GUÍA DE MARCA · KIT DE PRENSA

LUMEN STORYWORKS

VERSIÓN 1.0 · OCTUBRE 2026

WWW.LUMENSTORYWORKS.COM

Historias que encienden la oscuridad.

Lumen Storyworks es un estudio independiente de videojuegos narrativos. Combinamos la ambición visual de una gran producción con la libertad de un proyecto de autor, y trabajamos con Unreal Engine 5.

TEXTO CORTO PARA PRENSA

Lumen Storyworks es un estudio independiente que crea juegos narrativos con ambición AAA en Unreal Engine 5. Su primer proyecto es Three Candles, un juego de terror psicológico ambientado en las Tierras Altas de Escocia en 1746.

QUÉ SIGNIFICA EL NOMBRE

Lumen es la unidad de la luz. Storyworks, el taller donde se construyen las historias. La llama del logotipo une las dos ideas: una pequeña luz que basta para contar algo en la oscuridad.

PILARES

La historia primero · Atmósfera · Sonido que cuenta

LUMEN STORYWORKS

LA LLAMA

Ocupa el lugar de la O de WORKS. Es el único elemento de color del logotipo y nunca se sustituye por una letra.

LA PALABRA

Manrope SemiBold en mayúsculas, con un espaciado amplio de 0,34 em entre letras.

EN MOVIMIENTO

En pantalla, la llama parpadea, emite un halo suave y se mece ligeramente. En impresión se usa estática.



ESPACIO DE RESPETO

Alrededor del logotipo se deja libre, como mínimo, el doble de la altura de una letra. Ningún texto, borde o imagen entra en ese espacio.

TAMAÑO MÍNIMO

160 px de ancho en pantalla y 35 mm en impresión. Por debajo, usa solo la llama como símbolo.

LUMEN STORYWORKS 160 px

LUMEN STORYWORKS

PRINCIPAL · SOBRE NEGRO

LUMEN STORYWORKS

SOBRE FONDO CLARO



SOBRE IMAGEN OSCURA

LUMEN STORYWORKS

MONOCROMO BLANCO

LUMEN STORYWORKS

MONOCROMO NEGRO



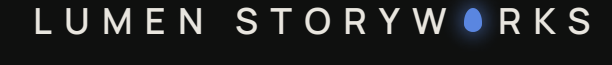
SÍMBOLO · AVATAR Y FAVICON

NO



NO DEFORMAR

NO



NO CAMBIAR EL COLOR DE LA LLAMA

NO



NO SUSTITUIR LA LLAMA POR LA O

NO



NO CAMBIAR LA TIPOGRAFÍA

NO



NO AÑADIR SOMBRAS NI EFECTOS

NO



NO USAR SIN CONTRASTE

Noche

#080908
RGB 8 9 8
Fondo principal. La marca vive en la oscuridad.

Hueso

#E9E6DF
RGB 233 230 223
Texto y logotipo sobre fondo oscuro.

Ceniza

#8D8A83
RGB 141 138 131
Textos secundarios y etiquetas.

Llama

#E8B46A
RGB 232 180 106
Solo para la llama y detalles de luz. Nunca en bloques grandes.

Proporción orientativa: 80 % Noche, 15 % Hueso y Ceniza, 5 % Llama. La luz cuenta más cuanto menos aparece.

Aa

Manrope

Una sola familia para todo. Gratuita y de código abierto, disponible en Google Fonts con licencia OFL.

ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnñopqrstuvwxyz
áéíóú 0123456789 · ! ?

TITULARES · 200	El bosque siempre está allí.
TÍTULOS DE JUEGO · 200	THREE CANDLES
TEXTO · 300	Lumen Storyworks crea juegos narrativos con ambición AAA y alma independiente.
ETIQUETAS · 500–600	NUESTRO PRIMER JUEGO · EN DESARROLLO

Sobrio, cercano y con un punto de misterio.

Hablamos como quien cuenta una historia junto al fuego: frases cortas, palabras sencillas y nada de exageraciones. Sugerimos más de lo que explicamos.

No usamos mayúsculas para gritar, emojis, signos de exclamación seguidos ni promesas que no podemos cumplir.

El bosque siempre está allí. Depende de ti redimirte.

~~¡¡El juego de terror MÁS ÉPICO que vas a jugar nunca!!~~

Tres hermanas. Tres velas.

~~Descubre un mundo increíble lleno de sorpresas alucinantes.~~

Estamos construyendo Three Candles en Unreal Engine 5.

~~Gráficos next-gen revolucionarios nunca vistos.~~

THREE CANDLES

El bosque siempre está allí. Depende de ti redimirte.

Rua · Rojo vino
#5E1A24 · acento #D04A58

Gorma · Azul oscuro
#1B2A4A · acento #5A86E0

Ora · Ocre azufre
#A07A1C · acento #E8C048

BOCETOS DE CONCEPTO · ACABADO FINAL EN UNREAL ENGINE 5















FICHA

ESTUDIO	Lumen Storyworks
JUEGO	Three Candles
GÉNERO	Terror psicológico en primera persona
AMBIENTACIÓN	Tierras Altas de Escocia, 1746
MOTOR	Unreal Engine 5
ESTADO	En desarrollo
PLATAFORMAS	Por anunciar
LANZAMIENTO	Por anunciar

CONTACTO DE PRENSA

info@lumenstoryworks.com

www.lumenstoryworks.com

USO DE LOS MATERIALES

Los logotipos e imágenes de este kit pueden usarse en artículos, reseñas y vídeos sobre Lumen Storyworks y Three Candles. No se pueden modificar, recortar el logotipo ni usar con fines comerciales sin permiso por escrito.

© 2026 Lumen Storyworks. Todos los derechos reservados. Three Candles y Lumen Storyworks son marcas de su titular.